

DECRETO 4/2026, de 21 de janeiro de 2026.

Dispõe sobre a alteração dos valores, do Auxílio Deslocamento, previstos no art. 4º, I e II da Lei Municipal 1.068/2021 alterada pela Lei Municipal 1.162/2025.

O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE FERREIROS, Estado de Pernambuco, no uso das atribuições que lhe são conferidas na Lei Orgânica Municipal,

CONSIDERANDO a possibilidade de alteração dos valores do Auxílio Deslocamento previsto na Lei Municipal 1.068/2021, conforme art. 4º, III:

III - Os valores descritos nos incisos I e II poderão ser alterados por decreto do Poder Executivo, devendo ser observado o prazo mínimo de 12 (doze) meses, após a publicação da presente lei.

CONSIDERANDO que já decorreu o prazo de 12 (doze) meses da publicação da Lei Municipal 1.068/2021;

CONSIDERANDO que a Lei Municipal 1.162/2025 estendeu o Auxílio Deslocamento às demais Secretarias Municipais, conforme art. 1º:

Art. 1º-A presente Lei, cria o auxílio deslocamento, a ser pago aos servidores públicos, mesmo que cedidos, que estejam exercendo as funções motorista e motorista de ambulância, da Secretária Municipal de Saúde do Município, **bem como das demais secretarias municipais.**

DECRETA:

Art. 1º A partir de 1º de janeiro de 2026, ficam alterados os valores do Auxílio Deslocamento, previstos nos incisos I e II do art. 4º da Lei Municipal 1.068/2021 alterada pela Lei Municipal 1.162/2025, para:

I - R\$ 1.300 (um mil e trezentos reais) como limite mensal, alterando o inciso I do art. 4º da Lei Municipal 1.068/2021 alterada pela Lei Municipal 1.162/2025;

II - R\$ 50 (cinquenta reais) como valor proporcional, alterando o inciso II do art. 4º da Lei Municipal 1.068/2021 alterada pela Lei Municipal 1.162/2025.

Art. 2º Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos a 1º de janeiro de 2026; revogam-se disposições em contrário.

Publique-se. Registre-se. Intime-se.

Gabinete do Prefeito do Município de Ferreiros, Estado de Pernambuco, em 21 de janeiro de 2026.

José Roberto de Oliveira

Prefeito

LABOR OMNIA VINCIT